



## راهنمای بازی

همه تصمیم گرفته‌اند که قند خوردن را کنار بگذارند و از شر حبه قندهایشان خلاص شوند. اما کار به این راحتی‌ها هم نیست. باید تاس بریزد و هر بار طبق دستور کارتها عمل کنید تا سرانجام، شاید بتوانید از دست حبه قندهایتان خلاص شوید!

### توضیح کارتها

تاثیر هر کارت در پشت صفحه توضیح داده شده است.



دستور کارت هم زیر هر کارت نوشته شده و بلافاصله بعد از رو کردن آن قابل اجراست.

### مثال

رادین ۵ حبه قند (تاس) دارد. وقتی نوبت او می‌شود، همه‌ی تاس‌ها را می‌ریزد و این علامت‌ها را می‌آورد:



به ازای هر یک از تاس‌های باید یک کارت از وسط بردارد؛ یعنی باید دو کارت بردارد. به ازای تاس یکی از حبه قندهایش را به بازیکنی که می‌خواهد، می‌دهد و برای تاس‌های می‌تواند کارتی را بازی کند که ارزش آن ۲ یا ۱ باشد. (ارزش هر کارت در گوشه سمت چپ آن نوشته شده است).

### روش‌های دیگر بازی

بازی ۴ یا ۵ یا ۶ نفره:

هنگام آوردن علامت بعد از تاس ریختن، حبه قند را به بازیکن سمت راست یا سمت چپ خود بدهیم، نه به هر کس که دلمان می‌خواهد. این کار باعث پویایی بیشتر بازی می‌شود.

بازی تیمی برای ۴ یا ۶ نفر:

هر دو نفر یک تیم می‌شوند و به هم کمک می‌کنند که یکی از آن‌ها زودتر از دست قندهایش خلاص شود. طبیعی است که هم تیمی‌اش هم از پیروزی او بهره‌مند می‌شود.

زمان بازی:

با کم یا زیاد کردن حبه قندهای هر بازیکن در آغاز بازی، می‌توان زمان بازی را کوتاه‌تر یا طولانی‌تر کرد.

بازی قهرمانی دوره‌ای:

می‌توان در آغاز بازی مشخص کرد که چند دور بازی خواهد شد. بعد از هر دور تعداد حبه قندهای باقیمانده در دست هر بازیکن (یا هر تیم) شمرده و برای بازیکن (یا تیمی) که همه‌ی حبه قندهایش را بیرون انداخته، امتیاز حساب می‌شود. در پایان مشخص می‌شود که چه کسی بیشتر از قند پرهیز کرده است.

### هدف بازی

سعی کنید اولین نفری باشید که از دست حبه قندهایش راحت می‌شود.

### محتویات بازی



۳۶ کارت تصویری



۲۴ تاس

### چیدن بازی

کارت‌ها را خوب بُر نرید و به هر بازیکن ۳ کارت و ۴ حبه قند بدهید. بقیه‌ی کارت‌ها را رو به پایین در یک دسته وسط بگذارید. هر بازیکن به کارت‌های دست خودش نگاه می‌کند و آن‌ها را به دیگران نشان نمی‌دهد. همه‌ی بازیکنان تاس می‌ریزند. هر کس بیشتری بیاورد شروع کننده‌ی بازی است. بازی در جهت حرکت عقربه‌های ساعت ادامه پیدا می‌کند.

### روش بازی

هر بازیکن در نوبت خودش همه‌ی تاس‌هایش را می‌ریزد و:

• به ازای هر تاسی که علامت را نشان بدهد، یک کارت از وسط برمی‌دارد.

• اگر تاس علامت را نشان بدهد، می‌تواند آن را به هر بازیکنی که دلش می‌خواهد بدهد.

• طبق قوانین زیر یکی از کارت‌های دستش را بازی می‌کند: - هر نوبت فقط یک کارت را می‌توانید بازی کنید.

- برای اینکه بتوانید کارتی را بازی کنید باید به اندازه‌ی عددی که گوشه سمت چپ کارت نوشته شده است، یا بیشتر تاس با علامت آورده باشید.

- بلافاصله باید دستور کارت را انجام دهید.

- مجبور نیستید حتماً کارتی را بازی کنید. به عبارت دیگر می‌توانید هیچ کارتی بازی نکنید و نوبت را به نفر بعدی بدهید.

در طول بازی بازیکنان کارت‌های بازی شده را به رو در کنار کارت‌های وسط می‌گذارند و هر وقت کارت‌های وسط تمام شد، کارت‌های بازی شده را بُر زده و با آن یک دسته کارت جدید درست می‌کنند و وسط می‌گذارند.

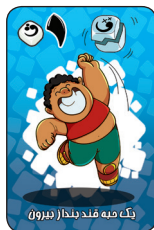
اگر هیچ کارتی وسط نباشد، بازیکنی که باید کارت بکشد، می‌تواند یکی از بازیکنان را انتخاب و یکی از کارت‌هایش را به طور اتفاقی بکشد.

**هر کی قندهاش رو بده بغلیش**

همه‌ی بازیکنان حبه قندهایشان را به نفر بغلی خود می‌دهند. جهت را دارنده‌ی کارت مشخص می‌کند.

**یک حبه قند بنداز بیرون**

با این کارت می‌توانیم یکی از حبه قندهای خود را از بازی بیرون بیندازیم. اما اگر در این دور دو تاس ۱ یا بیشتر آورده باشیم، نمی‌توانیم از این کارت استفاده کنیم.

**بقیه فقط دو کارت**

همه‌ی بازیکنان بجز بازیکنی که این کارت را بازی کرده است باید فقط دو کارت در دستشان بماند. هر بازیکن دو کارت از دستش را نگه می‌دارد و کارت‌های اضافی‌اش را (اگر داشته باشد)، زمین می‌اندازد.

**هر کی کارت‌هایش رو بده بغلیش**

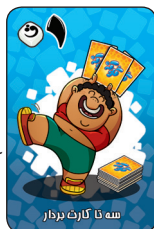
همه‌ی بازیکنان کارت‌هایشان را به نفر بغلی خود می‌دهند. جهت را دارنده‌ی کارت مشخص می‌کند.

**کارت‌ها تو با یکی عوض کن**

کسی که این کارت را بازی کند، یک نفر را انتخاب می‌کند و همه‌ی کارت‌هایش را با همه‌ی کارت‌های او عوض می‌کند.

**سه تا کارت بردار**

با رو کردن این کارت، بازیکن می‌تواند سه کارت از دسته کارت‌های وسط بکشد.

**دو حبه قند بنداز بیرون**

با این کارت می‌توانیم دو تا از حبه قندهای خود را از بازی بیرون بیندازیم. اما اگر در این دور دو تاس ۱ یا بیشتر آورده باشیم، نمی‌توانیم از این کارت استفاده کنیم.

**دوباره بازی کن، جهت بازی عوض شه**

اگر بازیکنی این کارت را بازی کند، می‌تواند یک نوبت دیگر بازی کند. یعنی بار دیگر تاس بریزد و طبق دستورات آن عمل کند. در ضمن جهت بازی عوض می‌شود.

**حبه قندها تو با یکی عوض کن**

کسی که این کارت را بازی کند، یک نفر را انتخاب می‌کند و همه‌ی تاس‌هایش را با همه‌ی تاس‌های او عوض می‌کند.

**یک دور بازی نکن**

این کارت را جلوی هر کس بگذارید، یک دور از بازی محروم می‌شود. بازیکنی که این کارت را جلوی‌اش بگذارید وقتی نوبتش شود، به جای بازی کارت را روی کارت‌های بازی شده می‌اندازد.

