

# ماهی سرخ کوچولو



## راهنمای بازی



## هدف بازی

ماهی‌ها در برکه‌ای کوچک گرفتار شده‌اند و غمگینند. اول باید آن‌ها را از برکه بگیریم و بار دوم با کمک ماهی قرمز آن‌ها را به دریا برسانیم. هر کس بتواند زودتر از بقیه سه ماهی را آزاد و شاد کند، نجات دهنده‌ی ماهی‌هاست.

## محتویات



۲ عدد تاس



۱ عدد ماهی سرخ



۹ ماهی رنگی با شکل‌های مختلف

## روش بازی



همه‌ی ماهی‌ها به حالتی که چهره‌ی غمگینشان رو به بالا باشد، در وسط (که به آن برکه می‌گوییم) با کمی فاصله از هم چیده می‌شوند. بازیکنی که قدش از همه کوتاه‌تر است، بازی را شروع می‌کند و بازی در جهت حرکت عقربه‌های ساعت ادامه پیدا می‌کند.

نفر اول هر دو تاس شکل و رنگ را با هم می‌اندازد. بلافاصله همهی بازیکنان سعی می‌کنند آن ماهی را که رنگ و شکل رویش با تاس‌ها همخوانی دارد، بردارند.



### مثال:

برای مثال اگر تاس رنگ، سبز و تاس شکل، دایره را نشان بدهد، بازیکنان باید ماهی سبز رنگ و دارای شکل دایره را بردارند.

هر کس که زودتر این ماهی را بردارد، در واقع آن را از برکه گرفته، اما هنوز آزاد نشده و غمگین است؛ بنابراین آن را به صورتی که حالت غمگینش رو به بالا باشد، جلوی خودش می‌گذارد. نفر بعد تاس‌ها را می‌اندازد و دوباره بازیکنان تلاش می‌کنند آن ماهی را که شکل و رنگش با تاس‌ها یکیست، بردارند. اگر تاس‌ها ماهی‌ای را نشان بدهند که قبلاً یکی از بازیکنان آن را از برکه گرفته است، آن بازیکن باید سعی کند پیش از دیگران با گفتن «ماهی ماهی» با صدای بلند، ماهی قرمز را بردارد. اگر آن بازیکن موفق شود، ماهی خودش را با کمک ماهی قرمز آزاد کرده است؛ پس آن را پشت و رو می‌کند و چهره‌ی خندانیش را جلوی خود می‌گذارد. این ماهی به دریا رسیده است و دیگر کسی نمی‌تواند آن را بگیرد. اما اگر بازیکن دیگری زودتر ماهی قرمز را بردارد و بگوید «ماهی ماهی» آن ماهی به برکه برمی‌گردد (یعنی آن را دوباره وسط می‌گذاریم).



حالت غمگین



حالت خوشحال

### نکته:

هر بازیکنی که بفهمد تاس‌های ریخته شده، یک ماهی از قبل گرفته شده را نشان می‌دهند، می‌تواند با گفتن «ماهی ماهی» با صدای بلند، ماهی قرمز را بردارد.

## پرداخت جریمه

اگر بازیکنی هنگامی که تاس‌ها یک ماهی از قبل آزاد شده (با چهره‌ی خندان) را نشان می‌دهند، ماهی قرمز را بردارد، باید به عنوان جریمه یکی از ماهی‌هایش را به برکه برگرداند. اگر آن بازیکن هیچ ماهی‌ای نگرفته باشد، اتفاقی نمی‌افتد و بازی ادامه پیدا می‌کند.

## پایان بازی

هنگامی که یکی از بازیکنان سه ماهی را از برکه بگیرد و آزاد کند (یعنی سه ماهی با چهره‌ی خندان داشته باشد) بازی تمام می‌شود.

