

کاپا

شکموها زودتر
خوراکی رو پیدا می‌کنند!



قوانین بازی

برای دیدن ویدیو قوانین بازی کد QR را با گوشی خود اسکن و یا به
سایت www.nahalak.com مراجعه کنید.



فرض کن تو یه هیولای بامزه‌ی شکموی عاشق کلوچه و بستنی هستی! هر نوبت فقط یه هیولا می‌تونه دسر بخوره، اما کدوم دسر رو؟ بجنب تا قبل از اینکه هیولاهای دیگه اون دسر خوشمزه رو نوش جان کنند، تو پیدااش کنی!

محتویات:

۳۱ کارت بازی: ۱۶ کارت آسان (خطوط حاشیه سفید برای مبتدی‌ها) و ۱۵ کارت دشوار (خطوط حاشیه قرمز برای بازیکنان پیشرفته؛ پشت این کارت‌ها یک ستاره قرمز چاپ شده است)



خطوط حاشیه سفید برای
بازیکنان مبتدی



خطوط حاشیه قرمز برای
بازیکنان پیشرفته



۵ کارت هیولا



۱ عدد تاس



۶ قطعه دسر

هدف:

سعی کن اولین نفری باشی که ۵ تا دسر رو پیدا می کنی (می خوری).

چیدن بازی:

هر بازیکن یک کارت هیولا برای خودش انتخاب می کند و آن را جلوی خودش می گذارد. هر دسته از کارت های بازی را که می خواهید با آن بازی کنید (مبتدی یا پیشرفته) بُر زده، رو به پایین وسط میز بگذارید. از روی این دسته سه کارت برگردانید و آن ها را در یک خط بچینید. ۶ قطعه دسر را طوری بچینید که همگی بازیکنان به آن ها دسترسی داشته باشند.



شیوه بازی:

هر بازی از چند دور تشکیل می شود. هر دور فقط یک هیولا می تواند یک دسر را بخورد! شما باید قبل از دیگران آخرین دسر را پیدا کنید. اما چگونه؟

همگی بازیکنان هم زمان بازی می کنند. کوچکترین بازیکن تاس می اندازد. تاس نشان می دهد که دسر شروع زنجیره کدام است. باید به سرعت این دسر را روی کارت شروع (اولین کارت کنار دسته ی کارت ها) پیدا کنید.

با چشم خط شیرین بیان را از دسر اول دنبال و دسر بعدی را پیدا کنید. بعد، این دسر را روی کارت دوم پیدا کرده و بار دیگر با دنبال کردن خط شیرین بیان دسر سوم را پیدا کنید.

همین کار را در مورد کارت سوم انجام دهید. وقتی دسر نهایی را پیدا کردید قطعه دسر مطابق با آن را زودتر از دیگران بردارید.

اولین هیولایی که قطعه ی دسر درست را بردارد، برنده ی آن دور است.

برنده ی هر دور بازی، کارت سوم (کارت سمت راست) را برمی دارد و آن را رو به پایین زیر کارت هیولای خود می گذارد. تصویر پشت کارت نشان می دهد که او یک دسر را خورده است!

هشدار! در هر دور هر هیولا فقط می‌تواند یک دسر را بردارد، بنابراین اگر اشتباه کنید، آن دور را دیگر نمی‌توانید بازی کنید.
بعد از تمام شدن این دور، قطعه‌ی دسر به وسط برگردانده می‌شود.

دور جدید:

دو کارت باقیمانده در وسط را به سمت راست می‌بریم و یک کارت جدید را در سمت چپ آن‌ها رو می‌کنیم. با این کار، کارت شروع دور جدید تعیین می‌شود. برنده‌ی دور قبل تاس را می‌اندازد و دور جدید شروع می‌شود.

پایان بازی:

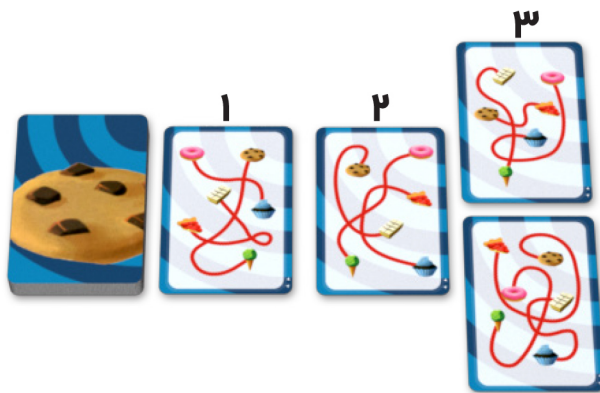
به محض اینکه یکی از هیولاها پنج کارت دسر جمع کند، بازی تمام می‌شود.

ترکیب طعم‌ها:

برای ایجاد تنوع، می‌توانید کارت‌های مبتدی و پیشرفته را با هم ترکیب کنید؛ یا برای دشوارتر کردن بازی یک یا چند کارت به خط کارتها اضافه کنید.

دسر دوبل (برای سه نفر و بیشتر):

در این حالت در هر دور بازی دو هیولا می‌توانند دسر میل کنند. در ردیف آخر (به جای یک کارت) دو کارت قرار می‌دهیم، یکی بالای دیگری. این دو کارت را می‌توان از یک دسته (مبتدی یا پیشرفته) یا به صورت ترکیبی انتخاب کرد.



بازیکنان می‌توانند راه خود را از هر کارتی که می‌خواهند ادامه دهند. بنابراین در اغلب موارد دو دسر را می‌توان نوش جان کرد (گاهی ممکن است هر دو کارت به یک دسر برسند).
نکته: در این حالت هم هر هیولا فقط یک دسر می‌تواند بردارد.
اگر دو هیولا در یک زمان پنجمین دسر خود را بردارند، یک دور دیگر بازی انجام می‌شود تا برنده مشخص شود.