



پایاپای
Py-e-a-pye™



● لوازم بازی:

زنگ فلزی	کارت کالا
۱ عدد	۷۲ (۸×۹)

● شروع بازی:

کارت‌های بازی ۸ دسته‌ی ۹ تایی هستند که روی هر دسته تصویر یک کالا وجود دارد. به تعداد بازیکن‌ها دسته‌ی کالا انتخاب کنید و بقیه‌ی کارت‌ها را کنار بگذارید (برای مثال، سه نوع کالا برای سه بازیکن). کارت‌های انتخاب‌شده را بر زده و بین بازیکن‌ها تقسیم کنید به گونه‌ای که هر بازیکن ۹ کارت در اختیار داشته باشد. پس از آنکه همه‌ی بازیکن‌ها کارت‌های خود را مرتب کردند، یکی از بازیکن‌ها زنگ را به صدا درمی‌آورد و بازی آغاز می‌شود. (شکل ۱)



شکل ۱

● برنده‌ی بازی:

برنده‌ی بازی کسی است که سریع‌تر از دیگران بتواند کارت‌های خود را یک‌دست کند و زنگ را به صدا درآورد.

● قانون‌های اصلی بازی:

بازیکن‌ها برای مرتب کردن دست خود باید کارت‌هایشان را با کارت‌های دیگران عوض کنند. به این منظور تعدادی کارت هم‌شکل (از یک تا ۴ عدد) را از دست خود انتخاب کرده و برای تبادل ارائه می‌کنند. دیگر بازیکن‌ها نباید از تصویر روی این کارت‌ها باخبر شوند. مبادله به این شکل صورت می‌گیرد که هر بازیکن تعداد کارت‌هایی را که مایل به مبادله است با صدای بلند و پشت سر هم تکرار می‌کند. این روند تا زمانی ادامه می‌یابد که یکی دیگر از بازیکن‌ها برای مبادله‌ی آن تعداد کارت موافقت نماید. در این زمان دو بازیکن می‌توانند کارت‌هایشان را با یکدیگر عوض کنند. پس از مبادله‌ی کارت‌ها، بازی همین‌طور ادامه می‌یابد.

هر کسی که بتواند سریع‌تر کارت‌های خود را مرتب کند و ۹ کارت یک کالا را در دست خود جمع کند، برنده‌ی بازی است و باید زنگ پایان بازی را به صدا درآورد. برنده‌ی هر دور بازی به اندازه‌ی ارزش کالایی که در دست خود جمع کرده امتیاز می‌گیرد. (شکل ۲)

هر کدام از کالاها دارای ارزش مشخصی هستند که به صورت یک عدد در گوشه‌ی کارت نوشته شده است. به این ترتیب می‌توان برای بازی سقف امتیاز در نظر گرفت (مثلاً ۵۰۰ امتیاز). در این صورت پس از پایان هر دور بازی، امتیازی که بازیکن برنده به دست آورده است برای او ثبت می‌شود و دور بعدی بازی آغاز می‌شود. بازی زمانی به پایان می‌رسد که یکی از بازیکن‌ها پس از چند دور بتواند به امتیاز تعیین شده برسد.



شکل ۲

● بایدها و نبایدهای بازی:

این بازی نوبتی نیست و همه‌ی بازیکن‌ها همزمان به مبادله می‌پردازند.

تعداد کارت‌های موجود در دست هر بازیکن در تمام طول بازی باید ۹ عدد باشد.

بازیکن‌ها نمی‌توانند در مورد کارت‌های خود صحبت کنند. هر بازیکن در هر لحظه فقط می‌تواند یک عدد را بگوید که نشان‌دهنده‌ی تعداد کارت‌هایی است که می‌خواهد عوض کند.

در صورتی که دو بازیکن همزمان موفق شوند کارت‌های خود را تکمیل کنند، برنده آن کسی است که زودتر زنگ را به صدا در آورد.

scan
me!



هوپا
Houpaa

© & © 2015 HOUPAA
www.houpaa.com

● تاریخچه‌ی بازی:

بازی پایاپای نسخه‌ی ویرایش‌شده‌ای از بازی معروف و محبوب Pit است. این بازی نخستین بار، بیش از یک قرن پیش و در سال ۱۹۰۳ میلادی توسط Harry E. Gavitt تولید شد. تاکنون ده‌ها نسخه‌ی مختلف و متناسب با فرهنگ‌ها و زبان‌های مختلف از این بازی طراحی و تولید شده که پایاپای آخرین ویرایش آن محسوب می‌شود. تلاش گروه‌های طراحی و تحقیق و توسعه‌ی هوپا بر آن بوده است که این ویرایش، ضمن حفظ جذابیت‌ها و هیجان بازی اصلی، رنگ و بویی از بازارهای ایرانی را نیز به همراه داشته باشد و به همین دلیل کالاهایی متعلق به یک بازار ایرانی برای آن طراحی شده است:

