



دوجین

زمان بازی

تقریباً ۳۰ دقیقه

تعداد بازیکن

۲ تا ۶ نفر

اجزای بازی

۱۵۰ کارت شماره‌گذاری شده

گروه سنی

۸ سال به بالا

هدف بازی

در این بازی هدف این است که تا جایی که امکان دارد کارت‌های با امتیاز بالا را با امتیازهای کمتر عوض کنیم و در آخر بازی وقتی یکی از بازیکنان به امتیاز منفی ۱۰۰ می‌رسد، کمترین امتیاز را داشته باشیم.

چیدن بازی

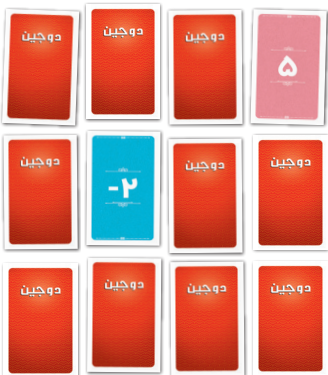
دسته کارت‌های رو نشده



دسته کارت‌های رو شده



دسته کارت‌های بازیکن



بعد از بُر زدن کارت‌ها، به هر بازیکن ۱۲ کارت داده می‌شود که آن‌ها را به صورت جدولی ۴ ستونی و ۳ ردیفی (۴×۳) به پشت و بدون آنکه به آن‌ها نگاه کنند، جلوی خود می‌چینند. بقیه‌ی کارت‌ها به صورت یک دسته به پشت، جوری که عدد آن‌ها مشخص نباشد، وسط گذاشته می‌شوند. از روی این دسته یک کارت رو می‌شود و در کنار دسته قرار می‌گیرد. این کارت شروع دسته کارت‌های رو شده محسوب می‌شود. سپس هر بازیکن دو کارت از ۱۲ کارت جلوی خود را به دلخواه رو می‌کند.

روش بازی

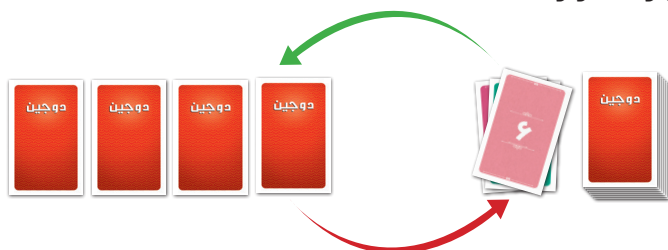
$$\begin{array}{|c|} \hline ۱۲ \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline ۱۱ \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline ۲۳ \\ \hline \end{array}$$

شروع بازی: در دور اول کسی بازی را شروع می‌کند که جمع اعداد دو کارت رو شده‌ی او بیشتر از همه باشد. اما در دورهای بعد شروع کننده کسی است که دور قبل برنده شده باشد، یعنی جمع اعداد کارت‌هایش از همه کمتر باشد.

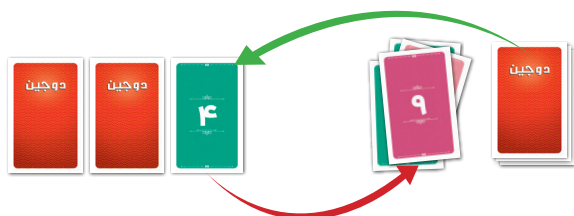
نوبت بازی

هر بازیکن در نوبت خود می‌تواند یکی از موارد زیر را انتخاب کند:

الف) یک کارت از روی دسته‌کارت‌های رو شده یعنی بالاترین کارتی که همه عدد آن را می‌بینند، بردارد. در این صورت باید آن را با یکی از کارت‌های خود (رو شده یا رو نشده) عوض کند و کارت خودش را به رو بر روی دسته‌کارت‌های رو شده‌ی وسط قرار دهد.



ب) از دسته‌کارت‌های رو نشده یک کارت بردارد. در این حالت، ابتدا آن را برمی‌گرداند تا عدد آن را ببیند؛ در صورت تمایل آن را با یک کارت رو شده یا رو نشده‌ی خودش عوض می‌کند، در غیر این صورت، آن را روی دسته‌کارت‌های رو شده می‌گذارد و در عوض یک کارت رو نشده‌ی خودش را رو می‌کند. سپس نوبت به نفر سمت چپ او می‌رسد.



قانون ستون سه‌تایی

۱	۷	۴	-۱
۶	۷	-۱	۲
۳	۷	-۲	۱۰

اگر بازیکنی موفق شود یک ستون سه‌تایی از یک عدد مشابه بسازد، می‌تواند هر سه کارت را بردارد و به دسته‌کارت‌های رو شده اضافه کند. با این کار فقط ۹ کارت برای او باقی می‌ماند که اعدادشان با هم جمع می‌شود.

پایان یک دور

۱۲	۹	۴	-۱
۶	۱	-۱	۲
۵	۷	-۲	۱۰

بازیکنان در جهت ساعتگرد به نوبت بازی می‌کنند تا زمانی که تمام ۱۲ کارت یک نفر رو شود. بقیه‌ی بازیکنان حق دارند فقط یک نوبت بازی کنند و بعد از آن یک دور بازی تمام می‌شود. همه کارت‌هایشان را رو می‌کنند و جمع اعداد کارت‌های هر بازیکن ثبت می‌شود.

توجه داشته باشید که مقدار اعداد منفی از جمع اعداد کم می‌شود.

قانون جریمه

اگر بازیکنی که اول از همه ۱۲ کارتتش را رو کند، جمع اعداد کارت‌هایش از همه کمتر نباشد، آن دور امتیازش دو برابر ثبت می‌شود.

پایان بازی

بعد از هر دور امتیازات هر نفر ثبت می‌شود و وقتی امتیاز یکی از بازیکنان به ۱۰۰ برسد یا بیشتر شود، کل بازی تمام می‌شود و برنده کسی است که جمع امتیازش از همه کمتر باشد.

روش بازی برای کوچکترها

برای بازی با کوچکترها که اعداد منفی را متوجه نمی‌شوند، می‌توان کارت‌های منفی یا حتی صفر را از بازی حذف کرد و با همین قوانین بازی را انجام داد.

