



بعد از چند شبانه روز اسب تاختن، سرانجام داریوش سوم به هگمتانه رسید؛ از جنگ گریخته بود. دومین بار بود که از نيزه‌ی اسکندر می‌گریخت. چیزی نمانده بود که به دست یونانیان گرفتار شود. خسته و در هم شکسته به راه نجات می‌اندیشید. نیک می‌دانست که با ستمی که روا داشته، همه از او روی گردان شده‌اند و دیگر هیچ کس در دل با او نیست. پس تنها راه نجاتش گنجینه‌هایی است که سلسله‌ی هخامنشی در مدت ۲۰۰ سال گرد آورده بود. بزرگان را فرا خواند و از آنان خواست به سرعت هر چه تمام‌تر آن گنج بزرگ را پنهان سازند.

گنج لوتوس پنهان شد و از آن زمان تا کنون هیچ‌کس نتوانسته آن را بیابد. اما راز آن چیست؟ حکایت از این قرار است: موبدان موبد که می‌دانست ستاره‌ی داریوش و سلسله‌ی هخامنشی غروب کرده است و راه نجات ایران تنها در مشارکت و همدلی مردم با یکدیگر است، بر گنجینه‌ها طلسمی نهاد که تنها گروهی که با هم یک دل و یک زبان باشند، درست بیان‌دیشند و گفتار و کردارشان درست باشد، بتوانند بر آن‌ها دست یابند. او گنجینه‌ها را به ۵ دسته تقسیم کرد: گنج الماس، گنج یاقوت، گنج کهربا، گنج زمرد و گنج یاقوت کبود. هر گنج را

گنج‌های پنهان لوتوس

بر اساس بازی Hanabi

راهنمای بازی

محتویات



از هر رنگ سه کارت شماره ۱، دو کارت شماره ۲، دو کارت شماره ۳، دو کارت شماره ۴، و یک کارت شماره ۵ وجود دارد.

(۱، ۱، ۱، ۲، ۲، ۳، ۳، ۴، ۴، ۵)

از هر گنج یک کارت اضافی بدون شماره هم وجود دارد که در صورت گم یا مخدوش شدن یک کارت می‌توانید با نوشتن شماره از آن‌ها استفاده کنید.

چیدن بازی

هشت ژتون لوتوس و سه ژتون طلسم را طوری که طرف سیاه رو به پایین و طرف زرد یا سفید رو به بالا باشد وسط می‌چینیم.

کارت‌های گنج را کاملاً بُر می‌زنیم و به هر یک از بازیکنان ۴ یا ۵ کارت می‌دهیم (برای بازی دو یا سه نفره به هر بازیکن ۵ کارت و برای بازی چهار یا پنج نفره به هر بازیکن ۴ کارت می‌رسد). بقیه‌ی کارت‌ها را در یک دسته، رو به پایین، وسط می‌گذاریم.



نکته‌ی مهم: در این بازی بازیکنان کارت‌های دست خود را نباید ببینند؛ یعنی کارت‌ها را طوری دست می‌گیرند که روی کارت‌ها به طرف بقیه‌ی بازیکنان باشد. در تمام طول بازی، بازیکنان تحت هیچ شرایطی نباید به کارت‌های خود نگاه کنند! این امر خشم موبدان موبد را برمی‌انگیزد!

هم به ۵ دسته از ۱ تا ۵ تقسیم کرد و ترتیبی گذاشت که بتوان گنج‌ها را از طریق همکاری و فقط به ترتیب از ۱ تا ۵ پیدا کرد. هر بار که گروه اشتباه کند، یک طلسم سیاه می‌شود و اگر سه طلسم سیاه شود باقی گنجینه‌ها دوباره پنهان می‌شوند و دیگر نمی‌توان آن‌ها را یافت.

هدف بازی

گنج‌های پنهان لوتوس یک بازی مشارکتی است که در آن بازیکنان با یکدیگر رقابت نمی‌کنند، بلکه برای رسیدن به یک هدف مشترک با یکدیگر همکاری می‌کنند. آن‌ها باید با راهنمایی یکدیگر گنجینه‌ها را به ترتیب از شماره‌ی ۱ تا ۵ پیدا کنند. هر بار که اشتباهی صورت گیرد یکی از طلسم‌ها سیاه می‌شود. اگر هر سه طلسم سیاه شود بازی تمام می‌شود.

هدف از این بازی پیدا کردن هر پنج گنجینه‌ی الماس، یاقوت، کهربا، زمرد و یاقوت کبود از طریق چیدن کارت‌های هر رنگ به ترتیب از یک تا پنج است.



• راهنمایی در مورد عددِ کارت یا کارت‌ها؛ فقط یک عدد



تو دو تا کارت ۳ داری،
اینجا و اینجا!

تو یه کارت ۱ اینجا داری!

نکته مهم: بازیکن باید با اشاره‌ی دست دقیقاً مشخص کند که در مورد کدام کارت یا کارت‌ها می‌خواهد راهنمایی بدهد.

• راهنمایی باید کامل داده شود؛ یعنی اگر مثلاً یک بازیکن دو کارت قرمز (یا قوت) دارد، کسی که به او راهنمایی می‌دهد باید به هر دو کارت قرمز اشاره کند، نه فقط یکی از آن‌ها!

• اگر بخواهید می‌توانید به رنگ یا عددی اشاره کنید که فرد اصلاً از آن ندارد. مثال «تو هیچ زمره نداری!» یا «تو کارت ۵ نداری!»

اگر همه‌ی ژتون‌های لوتوس سیاه شده باشند، بازیکنان نمی‌توانند یکدیگر را راهنمایی کنند و باید کار دیگری را انجام دهند.

سوزاندن یک کارت

انجام این کار به بازیکن اجازه می‌دهد تا یکی از ژتون‌های لوتوس را به طرف زرد برگرداند، تا بتوان دوباره از آن استفاده کرد. برای این کار بازیکن باید یکی از کارت‌های

روش بازی

کسی که لباس‌هایش از همه رنگی‌تر است بازی را شروع می‌کند. هر بازیکن در نوبت خود باید یکی (و فقط یکی) از کارهای زیر را انجام دهد (کسی نمی‌تواند نوبت خود را بازی نکند):

۱. یکی از بازیکنان را راهنمایی کند؛

۲. یکی از کارت‌هایش را بسوزاند؛

۳. یکی از کارت‌هایش را بازی کند.

نکته: در نوبت یک بازیکن، بازیکنان دیگر نباید نظر بدهند یا بر تصمیم او اثر بگذارند.

راهنمایی کردن

برای انجام این کار، ابتدا بازیکن باید یکی از ژتون‌های لوتوس را پشت و رو کند، طوری که طرف سیاه آن دیده شود (تا معلوم شود که از آن استفاده شده است) و سپس به یکی دیگر از بازیکنان در مورد کارت‌هایش یک راهنمایی بدهد.

دو نوع راهنمایی مجاز است:

• راهنمایی در مورد رنگ کارت یا کارت‌ها؛ فقط یک رنگ



تو اینجا یه کارت قرمز داری!



تو دو تا کارت آبی داری،
این و این!

اگر یکی از دو حالت بالا وجود نداشته باشد، یعنی نتوان ساختن گنجینه‌ای را شروع و یا کارت را به گنجینه‌ای اضافه کرد، کارت می‌سوزد و یکی از ژتون‌های طلسم به نشانه‌ی یک امتیاز منفی برگردانده و سیاه می‌شود. در هر دو حالت، بازیکن یک کارت از دسته‌ی کارت‌های وسط برمی‌دارد و بدون اینکه آن را ببیند، در دست خود جای می‌دهد.

ساختن گنجینه‌ها

- از هر رنگ (جواهر) فقط یک گنجینه می‌توان ساخت.
- کارت‌ها باید به ترتیب از شماره یک تا پنج باشند.
- در هر گنجینه فقط یک کارت از هر عدد وجود داشته باشد (هر گنجینه متشکل از فقط ۵ کارت باشد).

پاداش برای تکمیل کردن گنجینه

وقتی بازیکنی یک گنجینه را تکمیل کند، یعنی کارت شماره‌ی ۵ از رنگی را که قبلاً از ۱ تا ۴ آن بازی شده است رو کند، می‌تواند به عنوان پاداش یکی از ژتون‌های لوتوس سوخته را به طرف زرد رنگ برگرداند. البته اگر هیچ ژتون لوتوسی سیاه نباشد، از این پاداش نمی‌توان استفاده کرد.

پایان بازی

بازی به یکی از سه شکل زیر ممکن است تمام شود:

۱ - اگر سومین ژتون طلسم برگردانده و سیاه شود، بازی فوراً به پایان می‌رسد. همه‌ی گنج‌ها پنهان می‌شوند و دیگر نمی‌توان آن‌ها را پیدا کرد!



خود را رو به بالا، طوری که همه آن را ببینند، به زمین بیندازد. سپس یک کارت از دسته‌ی کارت‌ها بردارد و بدون اینکه آن را ببیند، در دست خود جای دهد. نکته: اگر همه‌ی ژتون‌های لوتوس زرد و قابل استفاده باشند، بهتر است این عمل را انجام نداده و کار دیگری کرد.

بازی کردن یک کارت

بازیکن اعلام می‌کند که می‌خواهد کارت را بازی کند و یکی از کارت‌های دستش را برمی‌دارد، به رو جلوی خودش می‌گذارد.

دو حالت وجود دارد، یا کارت صحیح است یا اشتباه: حالت‌های صحیح:



۱. عدد کارت ۱ باشد و از آن رنگ تا آن موقع بازی نشده باشد. در این حالت می‌توان ساختن یک گنجینه را با این کارت شروع کرد.

۲. از رنگ کارت قبلاً بازی شده باشد و عدد کارت بازی شده از کارت‌های قبلی یک رقم بیشتر باشد. در این حالت می‌توان کارت جدید را به آن‌ها اضافه و گنجینه را کامل‌تر کرد. (برای مثال شما کارت ۳ زرد را بازی می‌کنید و قبلاً دو کارت ۱ و ۲ از رنگ زرد بازی شده است.)



۲- اگر بازیکنان قبل از تمام شدن کارتهای وسط هر پنج گنجینه را تکمیل کنند، طلسم پنهان شدن گنج شکسته می‌شود و با کسب ۲۵ امتیاز موفقیت بی‌نظیری نصیب گروه گنج‌یاب می‌شود.

۳- اگر بازیکنی آخرین کارت از دسته‌ی کارتهای وسط را بکشد، بازی به پایان خود نزدیک می‌شود. هر بازیکن (از جمله بازیکنی که آخرین کارت را برداشته است) یک دور دیگر بازی می‌کند. طبیعی است که در این دور آخر نمی‌توان کارت جدیدی کشید (چون کارتی باقی نمانده است). پس از انجام این دور نهایی، بازی خاتمه می‌یابد و تیم گنج‌یاب می‌تواند امتیاز خود را حساب کند.

امتیاز بندی

بازیکنان برای محاسبه‌ی امتیاز خود بالاترین شماره‌ی هر گنجینه را با هم جمع می‌کنند.

مثال: ۴ امتیاز یاقوت + ۴ امتیاز زمرد + ۲ امتیاز کهربا + ۳ امتیاز یاقوت + ۵ امتیاز الماس = ۱۸ امتیاز



$$۴ + ۴ + ۲ + ۳ + ۵ = ۱۸$$

ارزش گنج‌های پیدا شده به شرح زیر ارزیابی می‌شود:

از ۵ تا امتیاز:

متأسفیم! موبدان موبد پاک از شما نا امید می‌شود.

از ۶ تا ۱۰ امتیاز:

قابل قبول است! می‌توانید یافته‌هایتان را به موزه‌ی ایران باستان ارائه دهید.

از ۱۱ تا ۱۵ امتیاز:

آبرومند! موزه از شما تقدیر می‌کند، هرچند کار شما در یاد کسی نمی‌ماند.

از ۱۶ تا ۲۰ امتیاز:

عالی! روزنامه‌ها با گروه شما مصاحبه و عکس‌تان را چاپ می‌کنند.

از ۲۱ تا ۲۴ امتیاز:

فوق‌العاده! همه جا در شبکه‌های تلویزیونی اسم شما شنیده می‌شود.

۲۵ امتیاز:

باور نکردنی! از کمک بزرگی که به علم تاریخ و باستان‌شناسی کرده‌اید اشک در چشمان شما و همه‌ی ایرانیان جمع می‌شود.

چند توصیه برای بازی بهتر

- وقتی به بازیکنی در مورد کارتهایش راهنمایی داده می‌شود، می‌تواند کارتهای مشخص شده را در دستش به سمت راست یا چپ ببرد یا آنها را کمی کج کند.



- بازیکنان می‌توانند هر زمان که بخواهند کارتهای سوخته را نگاه کنند.
- هیچ وقت کارتی را که هیچ راهنمایی در مورد آن به شما داده نشده است، نسوزانید؛ چون ممکن است تنها کارتی باشد که برای تکمیل یکی از گنجینه‌ها لازم است.
- گاهی اوقات ممکن است بازیکنی مجبور شود کارتی را بدون آن که در مورد آن مطمئن باشد بسوزاند. در این موارد به یاد داشته باشید که به جز شماره‌ی ۵ از بقیه‌ی اعداد حداقل دو کارت وجود دارد.
- سعی کنید گنجینه‌ای را که امکان تکمیل شدن را از دست داده، مشخص کنید (یکی از کارتهای آن را کج یا وارونه کنید) تا در مواقع مجبور شدن به سوزاندن یک کارت بدانید کدام رنگ را با خیال راحت می‌توانید بسوزانید.

