

دفترچه راهنمای

# کوه نور





به کوه نور خوش آمدید.  
شما باید در اینجا کلاه معدنچی‌ها را بر سر بگذارید، لباس خود را بر تن کنید و با بیل و کلنگ برای جستجو و اکتشاف الماس راهی معدن متروکه کوه نور شوید تا شغل خانوادگی و قدیمی روستایتان را احیا کنید؛ روستای خود را نجات دهید و این افتخار بزرگ را کسب کنید.  
بازی کوه نور برای ۲ تا ۴ بازیکن بالای ۷ سال طراحی شده و زمان بازی حدود ۲۰ دقیقه است.



## اجزای بازی:

### ۸ کارت راهنمای بازی (خلاصه قوانین)

(۴ کارت مخصوص بازی ۴ نفره  
۴ کارت مخصوص بازی ۲ و ۳ نفره)



### ۲ دفترچه راهنما



### ۱۰ کارت با تصاویر معدنچی‌ها و الماس



### ۱ عدد کلنگ



### ۲۰ عدد الماس



\* تعدادی الماس اضافه برای روز مبدا در داخل جعبه بازی می‌باشد.



## توضیحاتی در خصوص اجزای بازی

در بازی ۱۰ کارت غیرتکراری وجود دارد که تصاویر پشت و روی آنها با یکدیگر متفاوت است. تصاویر شامل ۴ معدنچی و ۱ الماس است. از هر تصویر ۴ بار بر روی کارتها تکرار شده است که پشت هر کدام آن ۴ تصویر دیگر هستند.

همچنین در بازی ظرفی برای مخزن الماس معدن در نظر گرفته شده است که هنگام بازی الماس‌ها را در آن بریزید و از آن به عنوان بانک بازی یا همان مخزن الماس استفاده کنید.

## هدف بازی

در بازی کوه نور کارتهای بازی در یک یا دو ردیف چیده می‌شوند. در بازی دو مرحله وجود دارد: مرحله جستجو و مرحله اکتشاف. طی مرحله جستجو بازیکنان با انجام حرکاتی مشخص باید در ترتیب کارتهای چیده شده تغییر بوجود بیاورند. گاهی اوقات در اثر این تغییرات شرایطی فراهم می‌شود که بازیکن وارد مرحله اکتشاف می‌شود و الماس بدست آورد. بازیکنی که بتواند تعداد خاصی الماس کسب کند برنده بازی است. کوه نور بازی مبتنی بر حافظه است که بسته به تعداد بازیکنان در آن سه روش بازی متفاوت وجود دارد اما این سه روش در قوانین مشابه یکدیگر هستند.

رو



پشت



## قوانین بازی دو نفره



### چیدمان بازی

۱- ابتدا از میان ۴ شخصیت معدنچی، ۳ شخصیت را انتخاب کنید و ۶ کارتی که تصاویر این سه شخصیت بر روی آنها هستند را جدا کنید. باقی کارتها را به جعبه بازی بازگردانید.

۲- هریک از بازیکنان یک معدنچی را برای خود انتخاب کند و کارت راهنمای مطابق با رنگ معدنچی خود را بردارد. شخصیت باقیمانده نقش مامور معدن را در بازی دارد. کارتهای راهنمای بازی ۲ و ۳ نفره با علامت / در پایین کارتها مشخص شده‌اند. بازی ۲ یا ۳ نفره

۳- ۶ کارت انتخاب شده را به خوبی بدون دیدن آنها به صورت درهم بُر بزنید و آنها را در یک ردیف افقی ۶ تایی به صورت تصادفی بچینید.

۴- ظرف الماس‌ها را کنار کارتها قرار دهید.

۵- نفر اول کسی است که اخیراً به کوه رفته باشد. کلنگ را به او بدهید و بازی را شروع کنید. (کلنگ تا پایان بازی دست نفر اول می‌ماند). تعیین یک نفر به عنوان نفر اول از این نظر مهم است که باعث میشود تمام بازیکنان به تعداد برابر نوبت خود را بازی کنند.

دانا



پوریا



مثال: دانا معدنچی سبز و پوریا معدنچی زرد را برای خود انتخاب کردند و کارتهای راهنمای مربوطه را برداشتند. در نتیجه شخصیت آبی نقش مامور معدن را در بازی ایفا می‌کند. دانا و پوریا کارتها را به خوبی بر زدند و بدون دیدن، آنها را به صورت تصادفی در یک ردیف چیده‌اند.



### شیوه انجام بازی

بازیکن در نوبت خود اول جستجو می‌کند. طی این مرحله بازیکن در نوبتش یکی از حرکات زیر را به انتخاب خود انجام می‌دهد و اگر بتواند با انجام یکی از این حرکات شرایط اکتشاف و گرفتن الماس را ایجاد کند به تعداد معینی الماس می‌گیرد.

#### جستجو

هر بازیکن در نوبتش به انتخاب خودش یکی از حرکات زیر را انجام می‌دهد:



۱- برگرداندن یکی از کارتها

(به دلخواه خود بدون دیدن پشت آن)



۲- جابجایی یکی از کارتها با

کارت مجاور خود

(به غیر از کارتهای ابتدا و انتهای ردیف)



۳- انتقال کارت انتهای ردیف

به انتهای دیگر

## قوانین بازی دو نفره

نکته ۱: بعد از انجام یکی از این حرکات، اگر بازیکن بتواند یکی از شرایط اکتشاف را ایجاد کند، الماس می‌گیرد و نوبت بازیکن بعدی می‌شود؛ اما اگر نتواند آن شرایط را ایجاد کند، بدون انجام کاری نوبت را به بازیکن بعدی می‌دهد.

نکته ۲: در هیچ شرایطی بازیکنان اجازه ندارند همان حرکت نفر قبل را تکرار کنند. به طور مثال بعد از جابجایی دو کارت توسط یک بازیکن، بازیکن بعدی نمی‌تواند عکس حرکت او را انجام دهد و آن دو کارت را به حالت قبل برگرداند؛ بلکه باید حرکتی جدید انجام دهد.

### شرایط اکتشاف و گرفتن الماس

هریک از بازیکنان که بتواند با حرکت خود یکی از شرایط زیر را ایجاد کند، به تعداد معین الماس دریافت می‌کند.

۱- ردیف کردن ۳ الماس ← گرفتن ۳ الماس از ظرف مخزن الماس



۲- قرار دادن یک کارت الماس بین دو کارت معدنچی خودتان ← گرفتن ۲ الماس از مخزن



مثال: معدنچی سبز (دانا) با این حرکت ۲ الماس می‌گیرد.

۳- قرار دادن یک کارت معدنچی رقیب بین دو کارت مامور معدن ← گرفتن ۱ الماس از مخزن



مثال: دانا با حرکت خود معدنچی زرد (پوریا) را بین ۲ مامور معدن (شخصیت آبی) قرار می‌دهد و با این کار یک الماس می‌گیرد.

بعد از آنکه یکی از بازیکنان توانست یکی از این شرایط را بوجود بیاورد و الماس بردارد، نوبت بازیکن بعدی می‌شود. بازیکن بعدی باید ابتدا کارت وسطی آن شرط را بدون دیدن پشت آن از بازی خارج کند، فاصله بوجود آمده را با نزدیک کردن کارتها از بین ببرد و نوبت خود را با ۵ کارت بازی کند. پس از انجام حرکت خود، کارت خارج شده را به همان صورت قبلی در ابتدا یا انتهای ردیف کارتها قرار دهد.



مثال: بعد از گرفتن یک الماس توسط دانا، نوبت پوریا می‌شود و او کارت وسطی را حذف می‌کند و بدون آن بازی می‌کند. در نوبت خود کارت معدنچی سبز را برمی‌گرداند و سپس کارت حذف شده را به همان صورت در ابتدای سمت چپ ردیف می‌گذارد.

نکته ۱: بازیکنان با برگرداندن کارت حذف شده به ابتدا یا انتهای ردیف، نمی‌توانند یکی از شرایط گرفتن الماس را ایجاد کنند و الماس بگیرند.

نکته ۲: در بازی دو نفره اگر یکی از بازیکنان به صورت تصادفی شرایطی بوجود بیاورد که طبق آن رقیب او الماس بگیرد این شرط صحیح است و بازیکن رقیب الماس را می‌گیرد.

### پایان بازی:

در هر زمان از بازی هریک از بازیکنان بتوانند ۷ الماس بدست بیاورند، دور پایانی بازی است. در این دور، بازی تا پایان نوبت نفر قبل از نفر اول (نفر اول: فردی که کلنگ دست اوست) ادامه پیدا می‌کند و پس از نوبت او هر بازیکنی که بیشترین الماس را داشته باشد برنده بازی است. در صورت تساوی الماس‌ها، بازیکنی برنده است که تصویر معدنچی او بیشتر داخل زمین بازی دیده شود؛ و در صورت تساوی مجدد، بازیکنان مشترکاً برنده بازی هستند.

## قوانین بازی سه نفره



### ○ چیدمان بازی

- ۱- ابتدا از میان ۴ شخصیت معدنچی، ۳ شخصیت را انتخاب کنید و ۶ کارتی که تصاویر این سه شخصیت بر روی آنها هستند را جدا کنید. باقی کارتها را به جعبه بازی بازگردانید.
- ۲- هریک از بازیکنان یک معدنچی را برای خود انتخاب کند و کارت راهنمای مطابق با رنگ معدنچی خود را بردارد. کارتهای راهنمای بازی ۲ و ۳ نفره با علامت / در پایین کارتها مشخص شده‌اند.
- ۳- ۶ کارت انتخاب شده را به خوبی بدون دیدن آنها به صورت درهم بُر بزنید و آنها را در یک ردیف افقی ۶ تایی به صورت تصادفی بچینید.
- ۴- به هر بازیکن یک الماس برای شروع بدهید و ظرف مخزن الماس‌ها را کنار کارتها قرار دهید.
- ۵- نفر اول کسی است که اخیراً به کوه رفته باشد. کُلنگ را به او بدهید و بازی را شروع کنید. (کُلنگ تا پایان بازی دست نفر اول می‌ماند). تعیین یک نفر به عنوان نفر اول از این نظر مهم است که باعث میشود تمام بازیکنان به تعداد برابر نوبت خود را بازی کنند.



مثال: دانا معدنچی سبز، پوریا معدنچی زرد و مهسا معدنچی آبی را برای خود انتخاب کردند و کارتهای راهنمای مربوطه را برداشتند. کارتها را به خوبی بر خورده و به صورت تصادفی در یک ردیف چیده شده‌اند.

### ○ شیوه انجام بازی

بازیکن در نوبت خود اول **جستجو** می‌کند. طی این مرحله بازیکن در نوبتش یکی از حرکات زیر را به انتخاب خود انجام می‌دهد و اگر بتواند با انجام یکی از این حرکات **شرایط اکتشاف و گرفتن الماس** را ایجاد کند به تعداد معینی الماس می‌گیرد.

#### جستجو

هر بازیکن در نوبتش به انتخاب خودش یکی از حرکات زیر را انجام می‌دهد:



#### ۱- برگرداندن یکی از کارتها

(به دلخواه خود بدون دیدن پشت آن)

#### ۲- جابجایی یکی از کارتها با

کارت مجاور خود

(به غیر از کارتهای ابتدا و انتهای ردیف)



#### ۳- انتقال کارت انتهای ردیف

به انتهای دیگر

نکته ۱: بعد از انجام یکی از این حرکات، اگر بازیکن بتواند یکی از شرایط اکتشاف را ایجاد کند، الماس می‌گیرد و نوبت بازیکن بعدی می‌شود؛ اما اگر نتواند آن شرایط را ایجاد کند، بدون انجام کاری نوبت را به بازیکن بعدی می‌دهد.

## قوانین بازی سه نفره

نکته ۲: در هیچ شرایطی بازیکنان اجازه ندارند همان حرکت نفر قبل را تکرار کنند. به طور مثال بعد از جابجایی دو کارت توسط یک بازیکن، بازیکن بعدی نمی‌تواند عکس حرکت او را انجام دهد و آن دو کارت را به حالت قبل برگرداند؛ بلکه باید حرکتی جدید انجام دهد.

### شرایط اکتشاف و گرفتن الماس

هریک از بازیکنان که بتواند با حرکت خود یکی از شرایط زیر را ایجاد کند، به تعداد معین الماس دریافت میکند.

۱- ردیف کردن ۳ الماس ← گرفتن ۳ الماس از ظرف مخزن الماس



۲- قرار دادن یک کارت الماس بین دو کارت معدنچی خودتان ← گرفتن ۲ الماس از مخزن



مثال: معدنچی سبز (دانا) با این حرکت ۲ الماس می‌گیرد.

۳- قرار دادن یک کارت معدنچی رقیب بین دو کارت معدنچی خودتان ← گرفتن ۱ الماس از آن رقیب



مثال: مهسا با حرکت خود معدنچی زرد (پوریا) را بین ۲ کارت شخصیت خودش (آبی) قرار می‌دهد و با این کار یک الماس از پوریا می‌گیرد.

نکته: بازیکن فقط در صورتی که آن رقیب الماس داشته باشد از او الماس می‌گیرد و اگر رقیب الماس نداشته باشد، بازیکن الماس نمی‌گیرد.

بعد از آنکه یکی از بازیکنان توانست یکی از این شرایط را بوجود بیاورد و الماس بردارد، نوبت بازیکن بعدی می‌شود. بازیکن بعدی باید ابتدا کارت وسطی آن شرط را بدون دیدن پشت آن از بازی خارج کند، فاصله بوجود آمده را با نزدیک کردن کارتها از بین ببرد و نوبت خود را با ۵ کارت بازی کند. پس از انجام حرکت خود، کارت خارج شده را به همان صورت قبلی در ابتدای یا انتهای ردیف کارتها قرار دهد.



مثال: بعد از گرفتن یک الماس توسط دانا، نوبت پوریا می‌شود و او کارت وسطی را حذف می‌کند و بدون آن بازی می‌کند. در نوبت خود کارت معدنچی سبز را برمیگرداند و سپس کارت حذف شده را به همان صورت در ابتدای سمت چپ ردیف می‌گذارد.

نکته ۱: بازیکنان با برگرداندن کارت حذف شده به ابتدا یا انتهای ردیف، نمی‌توانند یکی از شرایط گرفتن الماس را ایجاد کنند و الماس بگیرند.

نکته ۲: در بازی سه نفره اگر یکی از بازیکنان به صورت تصادفی شرایطی بوجود بیاورد که طبق آن رقیب او الماس بگیرد این شرط صحیح نیست و بازیکن رقیب الماس نمی‌گیرد.

### پایان بازی:

در هر زمان از بازی هریک از بازیکنان بتوانند ۷ الماس بدست بیاورند، دور پایانی بازی است. در این دور، بازی تا پایان نوبت نفر قبل از نفر اول (نفر اول: فردی که کلنگ دست اوست) ادامه پیدا می‌کند و پس از نوبت او هر بازیکنی که بیشترین الماس را داشته باشد برنده بازی است. در صورت تساوی الماس‌ها، بازیکنی برنده است که تصویر معدنچی او بیشتر داخل زمین بازی دیده شود؛ و در صورت تساوی مجدد، بازیکنان مشترکاً برنده بازی هستند.

## قوانین بازی چهار نفره



### ○ چیدمان بازی

- ۱- هر یک از بازیکنان یک معدنچی را برای خود انتخاب کند و کارت راهنمای مطابق با رنگ معدنچی خود را بردارد. کارتهای راهنمای بازی ۴ نفره با علامت بازی ۴ نفره در پایین کارتها مشخص شده‌اند.
- ۲- تمامی ۱۰ کارت بازی را به خوبی بدون دیدن آنها به صورت درهم بُر بزنید و آنها را در دو ردیف افقی ۵ تایی به صورت تصادفی بچینید.
- ۳- به هر بازیکن ۴ الماس برای شروع بدهید و ۴ الماس هم در ظرف مخزن الماس‌ها گذاشته و آن را کنار کارتها قرار دهید.
- ۵- نفر اول کسی است که اخیراً به کوه رفته باشد. کلنگ را به او بدهید و بازی را شروع کنید. (کلنگ تا پایان بازی دست نفر اول می‌ماند). تعیین یک نفر به عنوان نفر اول از این نظر مهم است که باعث میشود تمام بازیکنان به تعداد برابر نوبت خود را بازی کنند.



### ○ شیوه انجام بازی

بازیکن در نوبت خود اول **جستجو** می‌کند. طی این مرحله بازیکن در نوبتش یکی از حرکات زیر را به انتخاب خود انجام می‌دهد و اگر بتواند با انجام یکی از این حرکات شرایط **اکتشاف و گرفتن الماس** را ایجاد کند به تعداد معینی الماس می‌گیرد.

#### جستجو

هر بازیکن در نوبتش به انتخاب خودش یکی از حرکات زیر را انجام می‌دهد:

#### ۲- جابجایی یکی از کارتها با کارت مجاور خود

(به غیر از کارتهای ابتدا و انتهای ردیف)



#### ۴- جابجایی یک کارت با کارت بالا یا پایین خود

(کارت هم‌ستون)



#### ۱- برگرداندن یکی از کارتها

(به دلخواه خود بدون دیدن پشت آن)



#### ۳- انتقال کارت انتهای ردیف به انتهای دیگر همان ردیف

(بعد از این حرکت ردیف‌ها را مجدداً بر روی هم منطبق کنید)



## قوانین بازی چهار نفره

نکته ۱: بعد از انجام یکی از حرکات، اگر بازیکن بتواند یکی از شرایط اکتشاف را ایجاد کند، الماس می‌گیرد و نوبت بازیکن بعدی می‌شود؛ اما اگر نتواند شرایط را ایجاد کند، بدون انجام کاری نوبت بازیکن بعدی می‌شود.  
نکته ۲: در هیچ شرایطی بازیکنان اجازه ندارند همان حرکت نفر قبل را تکرار کنند. به طور مثال بعد از جابجایی دو کارت توسط یک بازیکن، بازیکن بعدی نمی‌تواند عکس حرکت او را انجام دهد و آن دو کارت را به حالت قبل برگرداند؛ بلکه باید حرکتی جدید انجام دهد.

### شرایط اکتشاف و گرفتن الماس

هریک از بازیکنان که بتواند با حرکت خود یکی از شرایط زیر را ایجاد کند، به تعداد معین الماس دریافت می‌کند.  
۱- قرار دادن یک کارت الماس بین دو کارت معدنچی خودتان ← گرفتن ۱ الماس از مخزن



نکته: مخزن تنها دارای ۴ الماس است.  
در صورت اتمام آنها، با ایجاد این شرط به بازیکن الماس تعلق نمی‌گیرد.

۲- قرار دادن یک کارت معدنچی رقیب بین دو کارت معدنچی خودتان ← گرفتن ۱ الماس از آن رقیب



مثال: معدنچی قرمز وسط دو کارت معدنچی آبی قرار گرفته و باید به او یک الماس بدهد.

بعد از آنکه یکی از بازیکنان توانست یکی از این شرایط را بوجود بیاورد و الماس بردارد، نوبت بازیکن بعدی می‌شود. بازیکن بعدی باید ابتدا کارت وسطی آن شرط را بدون دیدن پشت آن از بازی خارج کند، فاصله بوجود آمده را با نزدیک کردن کارت‌ها از یک جهت از بین ببرد و نوبت خود را با ۹ کارت بازی کند. پس از انجام حرکت خود، کارت خارج شده را به همان صورت قبلی در ابتدا یا انتهای ردیف کارت‌ها می‌گذارد و در صورت نیاز ردیف را برای هماهنگی و تطابق با ردیف بالایی یا پایینی جابجا می‌کند.

نکته ۱: بازیکنان با برگرداندن کارت حذف شده به ابتدا یا انتهای ردیف، نمی‌توانند یکی از شرایط گرفتن الماس را ایجاد کنند و الماس بگیرند.

نکته ۲: در بازی چهار نفره اگر یکی از بازیکنان به صورت تصادفی شرایطی بوجود بیاورد که طبق آن رقیب او الماس بگیرد این شرط صحیح نیست و بازیکن رقیب الماس نمی‌گیرد.

### پایان بازی:

در هر زمان از بازی یکی از دو اتفاق زیر رخ داد، دور پایانی بازی است:

**یکی از بازیکنان ۹ الماس بدست بیاورد یا یکی از بازیکنان تمام الماس‌های خود را از دست بدهد**

در این دور، بازی تا پایان نوبت نفر قبل از نفر اول (نفر اول: فردی که کلنگ دست اوست) ادامه پیدا می‌کند و پس از نوبت او هر بازیکنی که بیشترین الماس را داشته باشد برنده بازی است. در صورت تساوی الماس ها، بازیکنی برنده است که تصویر معدنچی او بیشتر داخل زمین بازی دیده شود؛ و در صورت تساوی مجدد، بازیکنان مشترکاً برنده بازی هستند.

بازی کوه نور با اقتباسی از بازی Blue Lion توسط گروه بازی‌سازی بابرکا طراحی و ساخته شده است.