



سکک

راهنمای بازی



۴ سال به بالا



۱۵ دقیقه



۲ تا ۶ نفر

هدف بازی:

هدف این بازی در اصل خندیدن و شاد بودن در کنار هم، با شکلک درآوردن و درست کردن دسته‌های سه‌تایی از کارتهای کاملاً یک شکل است.

چیدن بازی:

- یک نفر کارتها را کاملاً بُر می‌زند و به هر نفر سه کارت می‌دهد.
- بقیه کارتها در یک دسته رو به پایین وسط گذاشته می‌شود.
- هرکس فقط به کارتهای خودش نگاه می‌کند.
- جوانترین بازیکن بازی را شروع می‌کند و بازی در جهت حرکت عقربه‌های ساعت ادامه می‌یابد.

اگر بازیکنی در اول بازی ۳ کارت کاملاً یک شکل دریافت کند، باید آن‌ها را برگرداند و بعد از بُر زدن، سه کارت دیگر بردارد.

روش بازی:

هر بازیکن در نوبت خود کارتی را که درست شبیه یکی از کارتهای دستش باشد، از یکی دیگر از بازیکنان درخواست می‌کند. شیوه‌ی درخواست کارت به این صورت است که به یکی از بازیکنان که فکر می‌کند ممکن است آن کارت خاص را داشته باشد، رو می‌کند و شکلک آن کارت را درمی‌آورد (مثلاً: گوش‌های خودش را می‌کشد و یک چشمش را می‌بندد).

الف: اگر آن بازیکن کارت آن شکلک را نداشته باشد:

- زبانش را برای درخواست کننده درمی‌آورد. معنایش این است که کارت را ندارد.
- بازیکن درخواست کننده باید یک کارت از کارتهای وسط بردارد؛ اگر کارتهای وسط تمام شده باشند، یکی از بازیکنان را انتخاب و یکی از کارتهای او را می‌کشد.
- نوبت این بازیکن تمام می‌شود و نفر سمت چپ او بازی را ادامه می‌دهد.

ب: اگر آن بازیکن ۱ یا ۲ کارت از آن شکلک داشته باشد:

- باید هر تعداد کارت که از آن شکلک دارد، به درخواست کننده بدهد.

- اگر بازیکن درخواست کننده بعد از گرفتن کارت (کارت‌ها) یک دسته‌ی سه‌تایی از آن شکلک داشته باشد، آن‌ها را به رو جلوی خودش می‌گذارد.

- بازیکن درخواست کننده می‌تواند به درخواست از بازیکنان دیگر ادامه دهد تا زمانی که با پاسخ منفی روبرو شود.

اگر بازیکنی در حین یا آغاز نوبتش هیچ کارت نداشته باشد، یک کارت از دسته کارت‌های وسط برمی‌دارد و اگر کارت‌های وسط هم تمام شده باشند، از یکی دیگر از بازیکنان یک کارت می‌گیرد.

پایان بازی:

وقتی همه‌ی دسته‌های سه‌تایی درست شوند، بازی به پایان می‌رسد و معلوم می‌شود چه کسی بیشترین دسته‌های سه‌تایی را درست کرده است.

تصویر سازی: حامد کمالی

بر اساس بازی Mimiq