

راهنمای بازی



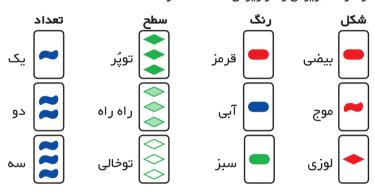
برای دیدن ویدیوی بازی کد QR را با گوشی خود اسکن و یا به سایت www.nahalak.com مراجعه کنید.

محتویات:

- ۸۴ کارت (۸۱ کارت بازی و ۳ کارت سفید برای مواردی که کارتی گم یا خراب شود.)
 - ر اهنمای بازی

هدف بازی:

پیدا کردن یک ست (دسته) سه تایی از بین ۱۲ کارت روی میز. هر کارت ۴ ویژگی و هر ویژگی سه حالت دارد:



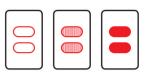
تعریف سِت: به مجموعهی ۳ کارت که از نظر ۴ ویژگی شکل، رنگ، سطح و تعداد، به مورت جدا جدا، یا به هم شبیه باشند یا با هم متفاوت، یک سِت میگوییم. مثلاً از نظر شکل هر سه کارت یا باید همه مثل هم باشند یا هیچکدام شبیه هم نباشند؛ در مورد رنگ، عدد و سطح هم به طور مجزا همین قانون باید رعایت شود. اگر دو کارت در یک ویژگی مساوی باشند و یک کارت دیگر با آنها متفاوت باشد، آن سه کارت یک سِت محسوب نمیشوند. برای مثال اگر دو کارت توپُر داشته باشیم و یک کارت راهراه آنها با هم یک سِت درست نمیکنند. (به مثالها رجوع کنید)

مثالها:

در مجموع چهار حالت ست ممكن است وجود داشته باشد

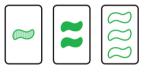
۱– در ۳ ویژگی شبیه و در ۱ ویژگی متفاوت

- 🗸 شکل: همه کارتها بیضی هستند.
 - ✔ رنگ: همه کارتها قرمز هستند.
- ✔ عدد: همه کارتها ۲ تایی هستند.
- 🗸 سطح: همه کارتها با هم متفاوت هستند.



۲– در ۲ ویژگی شبیه و در ۲ ویژگی متفاوت

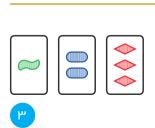
- 🗸 شكل: همه كارتها موج هستند.
 - 🗸 رنگ: همه کارتها سبز هستند.
- 🗸 عدد: همه كارتها با هم متفاوت هستند.
- 🗸 سطح: همه کارتها با هم متفاوت هستند.

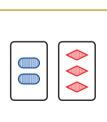




۳- در ۳ ویژگی متفاوت و در ۱ ویژگی شبیه

- 🗸 شكل: همه كارتها با هم متفاوت هستند.
- ✔ رنگ: همه کارتها با هم متفاوت هستند.
- 🗸 عدد: همه كارتها با هم متفاوت هستند.
 - 🗸 سطح: همه کارتها راه راه هستند.







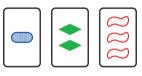
۴- در ۴ ویژگی متفاوت





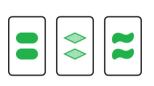
✔ عدد: همه کار تها با هم متفاوت هستند.

✔ سطح: همه كارتها با هم متفاوت هستند.

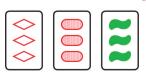


مجموعهی زیر یک ست حساب <mark>نمیشود</mark>

- 🗸 شكل: همه كارتها با هم متفاوت هستند.
 - 🗸 رنگ: همه کارتها سبز هستند.
 - 🗸 عدد: همه کارتها ۲ تایی هستند.
- 🗙 سطح: ۲ کارت توپُر و ۱ کارت راه راه است.



مجموعهی زیر یک ست حساب <mark>نمیشود</mark>

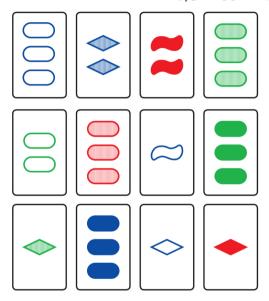


- 🗸 شكل: همه كارتها با هم متفاوت هستند.
- 🗶 رنگ: ۲ کارت قرمز و یک کارت سبز است.
 - 🗸 عدد: همه کارتها ۳ تایی هستند.
- ✔ سطح: همه كارتها با هم متفاوت هستند.



روش بازی:

یک نفر کارتها را خوب بُر میزند و ۱۲ کارت را به رو، طوری که همهی بازیکنان آنها را ببینند، در وسط میچیند.



هر کس که زودتر یک ست (مجموعه) سه تایی در هر جای کارتها پیدا کند، با صدای بلند میگوید «سِت» و باید بلافاصله سه کارتی را که ادعا میکند سِت هستند، بردارد. بقیهی بازیکنها ادعای او را بررسی میکنند؛ اگر درست باشد، آن سه کارت را به عنوان یک امتیاز نزد خود نگه میدارد و سه کارت دیگر از کارتهای رو نشده را رو میکند. وقتی یک نفر میگوید «سِت» بقیهی بازیکنان باید صبر کنند تا او سه کارتش را بردارد.

بازی نوبتی نیست و هر بازیکنی که زودتر ست را پیدا کند، میتواند با گفتن کلمهی «ست» آنها را بردارد.

اگر بازیکنی بگوید «ست» و در واقع ستی نداشته باشد، یا اگر ستی که انتخاب کرده درست نباشد، یک امتیاز از دست میدهد؛ یعنی یک دستهی سمتایی که قبلاً برداشته را به کارتهای رو نشده برمیگرداند.

در مواردی که همهی بازیکنان توافق کنند که بین ۱۲ کارت ستی وجود ندارد (که بسیار به ندرت پیش میآید) سه کارت دیگر به کارتهای رو شده اضافه میشود؛ اما پس از پیدا شدن ست در آن دور، دیگر کارتی به کارتهای رو شده اضافه نمیشود تا همان ۱۲ کارت در وسط باقی بماند.

بازی ادامه پیدا میکند تا تمام کارتها رو شوند. هر کس تعداد ستهایی را که برده، میشمارد و معلوم میشود چه کسی بیشترین ست را پیدا کرده است. در آخر بازی ممکن است تعدادی کارت در وسط باقی بماند که نمیشود با آنها ست درست کرد.

در چیدمان صفحه ۵ و در پشت جعبه هر کدام ۶ ست وجود دارد؛ ببینید میتوانید آنها را پیدا کنیدً!