

چوچونور

محتويات



۴۴ برگه مرجع



۵۴ کارت



هدف بازی

بازیکنان دو کارت را با هم نگاه می‌کنند: یکی پشت کارت که سؤال را مطرح می‌کند (به بخش راهنمای نمادها مراجعه کنید) و یکی روی کارتی دیگر که گروهی از حیوانات را نشان می‌دهد. بازیکنان باید با توجه به سؤال، جواب را از بین حیوانات پیدا کنند. هر کس زودتر جواب درست را با صدای بلند بگوید، کارت را به عنوان یک امتیاز برمی‌دارد.

چیدن بازی

کارت‌های خوب بُر بزنید و آن‌ها را در یک دسته، طوری که طرف نمادها بالا باشد، در وسط بین بازیکنان بگذارید. برگه‌های مرجع باید جایی باشند که همه‌ی بازیکنان بتوانند به راحتی آن‌ها را ببینند.



روش بازی

جوانترین بازیکن بالاترین کارت روی دسته را برمی‌گرداند و آن را در کنار دسته‌ی کارت‌ها می‌گذارد تا همه بتوانند حیوانات روی کارت برگردانده شده را با نماد روی کارتی که اکنون بالاترین کارت روی دسته‌ی کارت‌های است، مقایسه کنند.

اولین بازیکنی که دستش را روی کارت حیوانات بگذارد و جواب درست را با صدای بلند بگوید، کارت حیوانات را به عنوان

یک امتیاز برای خود برمی‌دارد. سپس برنده کارت بعدی را برمی‌گرداند و سؤال جدیدی مطرح می‌شود.

• اگر بازیکنی نام حیوانی را به اشتباه بگوید، دیگر در آن دور نمی‌تواند شرکت کند و باید منتظر دور بعدی بماند.

• بازیکنان هر وقت که بخواهند، می‌توانند به برگه‌های مرجع نگاه کنند (مگر اینکه با هم توافق دیگری داشته باشند).

راهنمای نمادها

معنی نمادهای پشت کارت‌ها به شرح زیر است:

• کدام حیوان از همه کوچکتر است؟

• کدام حیوان از همه بزرگتر است؟

• کدام حیوان از همه سبکتر است؟

• کدام حیوان از همه سنگین‌تر است؟

• کدام حیوان کمتر از همه عمر می‌کند؟

• کدام حیوان بیشتر از همه عمر می‌کند؟

• کدام حیوان از همه گندتر است؟

• کدام حیوان از همه سریع‌تر است؟

پایان بازی

اولین بازیکنی که ۸ امتیاز بگیرد، لقب سلطان جنگل را کسب می‌کند.

روش‌های دیگر

بازی حافظه:

در این روش برگه‌های مرجع را کنار بگذارید و به آن‌ها نگاه نکنید، مگر زمانی که بخواهید درستی یک جواب را بسنجید.

پیشرفت‌ه:

در این روش، به جای یک کارت دو کارت برگردانده می‌شود و حیوانات روی هر دو کارت باید با هم مقایسه شوند.

نکته: شما خودتان هم می‌توانید روش‌های جالب دیگری برای این بازی ابداع کنید!

مشخصات حیوانات

عقاب

۱۴۲ سال 

۳۲۰ کیلومتر در ساعت 

۶ کیلوگرم 

۲۶ سانتیمتر 



زنیور عسل

۵۶ روز



۵۰ کیلومتر در ساعت



۷۰ میلیگرم



۱ سانتیمتر



۵۳ سال



۱۸ کیلومتر در ساعت



۲۶ تن



۱۴ متر



۳ سال



۷ کیلومتر در ساعت



۷ گرم



۱۴ سانتیمتر



مار بوآ

۲۱ سال



۳۵ کیلومتر در ساعت



۱۵ کیلوگرم



۲۶۰ سانتیمتر



شتر

۴۵ سال



۶۵ کیلومتر در ساعت



۵۰۰ کیلوگرم



۲۸۰ سانتیمتر



کفشدوزک

۱۵ سال

۲۴ کیلومتر در ساعت



۱۵ میلیگرم

۸ میلیمتر

دلفین

۲۸ سال

۳۴ کیلومتر در ساعت



۱۸ کیلوگرم

۲۰ سانتیمتر

خرچنگ

۱۵ سال

۱ کیلومتر در ساعت



۱ کیلوگرم

۲۰ سانتیمتر

فیل

۶۵ سال

۴۰ کیلومتر در ساعت



۵ تن

۶ متر

خرگوش

۹ سال

۴۸ کیلومتر در ساعت



۲ کیلوگرم

۵۰ سانتیمتر

مورچه

۵ سال

۳۰۰ متر در ساعت

۰ میلیگرم

سانتیمتر



فُک

۳۵ سال

۲۰ کیلومتر در ساعت

۱۱۰ کیلوگرم

۱۹۰ سانتیمتر



موش

۳ سال

۱۲ کیلومتر در ساعت

۲۵ گرم

۹ سانتیمتر



کوسه سفید

۳۶ سال

۷۰ کیلومتر در ساعت

۲ تن

۶۸۰ سانتیمتر



گوریل

۳۸ سال

۳۴ کیلومتر در ساعت

۱۴۰ کیلوگرم

۱۷۰ سانتیمتر



شیر

۱۸ سال



۹۰ کیلومتر در ساعت



۱۹۰ کیلوگرم



۲۱۰ سانتیمتر



لاکپشت

۶۰ سال



۶۰۰ متر در ساعت



۴۰ کیلوگرم



۲۸ سانتیمتر



خرس قهوه‌ای

۳۰ سال



۵۶ کیلومتر در ساعت



۳۵۰ کیلوگرم



۲۳۰ سانتیمتر



تمساح

۳۰ سال



۳۵ کیلومتر در ساعت



۲۳۰ کیلوگرم



۵ متر



در این بازی وزن، اندازه و طول عمر حیوانات بر اساس مقدار متوسط برای حیوان بالغ در هر گونه تعیین شده است.
سرعت نیز بر حسب متوسط حداقل سرعت محاسبه شده است.

