

کافولTM

راهنمای بازی





برای تماشای فیلم آموزش بازی از این کد تصویری کمک بگیرید.



Game Designer: Bruno Faidutti

Package Illustration: Naeim Tadayon

Artworks: Ian O'Toole

Graphic Designer: Mahdokht Rezakhani

Production Manager: Sina Barazvan

Project Manager: Alireza Lolagar

طراح بازی: برونو فِدوتی

تصویرسازی جعبه: نعیم تدین

تصویرسازی کارت‌ها: این اوتول

طراح گرافیک: مهدخت رضاخانی

مدیر تولید: سینا برازوان

مدیر پروژه: علیرضا لولاگر



mandoo
games

Copyright Mandoo Games 2018

Persian Version © Hoopa Games 2019

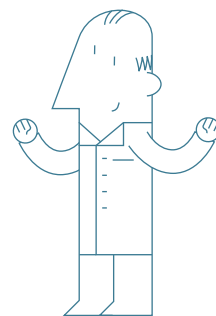
Karobar, Hoopa Games and Hoopa Logo are TM of Hoopa Games.

کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر برای نشر هوپا محفوظ است.

هدف بازی

در این بازی شما نقش ثروتمندانی را بازی می‌کنید که روی کسب و کارهای پُرخطر سرمایه‌گذاری می‌کنند.

در هر دور از بازی تعدادی کسب و کار جذاب، ولی پُرخطر برای سرمایه‌گذاری، ارائه می‌شوند. از میان آنها، خوب‌ها را از بوج‌ها و به‌دردنخورها جدا کنید و مخفیانه به آنها پیشنهاد سرمایه‌گذاری بدهید. در پایان هر دور، پیشنهادها رو می‌شوند تا مشخص شود که کدام پروژه سرمایه‌ی لازم را به‌دست آورده است. بازیکنی که بیشترین سهم را در هر پروژه داشته باشد، به عنوان پاداش مشارکتش، صاحب آن پروژه خواهد بود. در پایان بازی موفق‌ترین سرمایه‌گذار، به عنوان سرمایه‌گذار دست‌طلایی شناخته شده و برنده‌ی بازی خواهد بود.



اجزای بازی

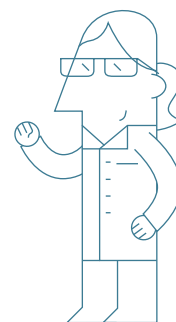
۱ کارت پروژه - ۲۴ عدد (۳ رنگ هر کدام ۸ عدد)



۲ نشان سرمایه گذاری - ۲۶ عدد (۵ رنگ هر کدام ۵ عدد، و یک نشان وام)



۳ نشان بازیکن - ۵ عدد (در ۵ رنگ)



آماده‌سازی بازی

- کارت‌های پروژه را بُر بزنید و آنها را به پشت در مرکز میز قرار دهید.
- نشان وام را هم کنار کارت‌ها روی میز قرار دهید.
- به هر بازیکن یک نشان بازیکن و ۵ نشان سرمایه‌گذاری هم‌رنگ آن بدهید.
- پولدارترین یا مسن‌ترین بازیکن، بازی را آغاز می‌کند.

روش بازی

هر دست بازی شامل ۳ دور می‌شود.

آغاز هر دور

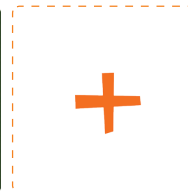
در ابتدای هر دور ابتدا یکی‌یکی از روی دسته کارت‌های پروژه، کارت رو کنید و به شکل افقی کنار هم، مشابه تصویر ۱، بچینید. به این بخش ویتترین کسب و کار می‌گوییم. روی هر کارت یک عدد ذکر شده که نشان‌دهنده‌ی میزان سرمایه لازم برای آن پروژه است. تعداد کارت‌هایی که در این مرحله می‌کشید به تعداد بازیکن‌ها بستگی دارد. همچنان که هر کارت را رو می‌کنید، عدد نوشته‌شده روی آنها را با هم جمع بزنید. هر زمان مجموع اعداد کارت‌های رو شده، به عدد ذکر شده در جدول زیر رسید **یا از آن بیشتر شد**، کارت کشیدن را متوقف کنید.



تعداد بازیکنان	حداقل مجموع اعداد روی کارت‌ها
سه نفر	۲۸
چهار نفر	۳۶
پنج نفر	۴۵

حالا زمان بازی رسیده است! بازیکن اول دور را آغاز کرده و بعد از او بازی به نوبت و در راستای

ساعتگرد پیش می‌رود. **تصویر (۱)**



$$۸ + ۹ + ۷ + ۸ + \dots \gg ۲۸$$

ویترین کسب و کار برای بازی سه نفره باید دست کم به ۲۸ برسد که در این تصویر به ۳۲ رسیده و کافی است.

تصویر (۱)

دور بازی

هر بازیکن در نوبت خود باید یکی از نشان‌های سرمایه‌گذاری خود را مخفیانه انتخاب کرده و آن را به پشت در فضای زیر یکی از پروژه‌های ارائه شده در ویترین به انتخاب خودش قرار دهد. با این کار شما روی آن پروژه سرمایه‌گذاری می‌کنید. اگر بازیکنان دیگری قبل از شما روی آن پروژه سرمایه‌گذاری کرده‌اند (یعنی نشان خود را زیر آن قرار داده‌اند) شما هم به سادگی نشان خود را در ادامه‌ی صف آنها قرار دهید.

- هر بازیکن می‌تواند روی چندین پروژه سرمایه‌گذاری کند.
- هر بازیکن می‌تواند **بیشتر از یک نشان** زیر هر پروژه قرار دهد.
- بازیکن **نمی‌تواند** نوبت خود را پاس بدهد و سرمایه‌گذاری نکند.
- هر بازیکن در نوبتش تنها می‌تواند **یک نشان** سرمایه‌گذاری قرار دهد.
- در طول این مرحله دقت کنید که نشان‌ها جابه‌جا نشوند و صف به هم نخورد.

انتهای دور

زمانی که بازیکنان تمام نشان‌های سرمایه‌گذاری خود را زیر پروژه‌ها قرار دادند، دور بازی به پایان می‌رسد. تمام نشان‌ها را به رو برگردانید و مجموع اعداد نشان‌های در صف هر پروژه را جمع بزنید و با عدد روی کارت پروژه مقایسه کنید:

شکست خورده ❌

اگر مجموع سرمایه‌ی جمع‌شده برای هر پروژه کمتر از عدد روی کارت آن باشد، پروژه شکست‌خورده است و کارتش را از بازی خارج کنید!

پوچ —

پروژه‌ای که مجموع سرمایه‌ی جمع‌شده برای آن، بیشتر از تمام پروژه‌های دیگر باشد، پوچ است و باید آن را نیز از بازی خارج کنید (فقط یک پروژه)!
نکته: اگر تعداد پروژه‌هایی که بیشترین میزان سرمایه‌گذاری را دارند بیش از یکی باشد، هیچ پروژه‌ای از بازی خارج نمی‌شود.

موفق ✓

به جز موارد بالا، باقی پروژه‌ها (یعنی پروژه‌هایی که مجموع سرمایه‌ی جمع‌شده برای آنها با عدد روی کارت برابر یا بیشتر از آن باشد) موفق شده‌اند و می‌توانید به آنها تبریک بگویید! **تصویر (۲)**



تصویر (۲)

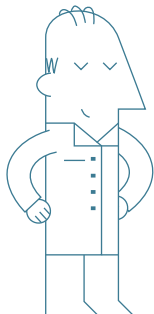
مجموع اعداد


۱۲ —

۵ ❌

۹ ✓

۱۰ ✓



بازیکن  برنده ی این کارت کسب و کار است.



بازیکن  برنده ی این کارت کسب و کار است.



بازیکنی که بیشترین سرمایه را برای هر پروژه ی موفق قرار داده باشد (مجموع نشان های سرمایه گذاری در آن پروژه از بقیه بازیکنان در صف بیشتر باشد) کارت آن پروژه را به عنوان جایزه برای خود بر می دارد.
در صورتی که چند بازیکن با یکدیگر مساوی شده باشند بازیکنی که نشان سرمایه گذاری در صف، **جلوتر** باشد کارت را بر می دارد. **تصویر (۳)**

بازیکن  برنده ی این کارت کسب و کار است.

تصویر (۳)

بعد از اینکه تکلیف تمام پروژه‌ها مشخص شد، بازیکنان تمام نشان‌های خود را جمع کرده و دور بعد را آغاز می‌کنند.

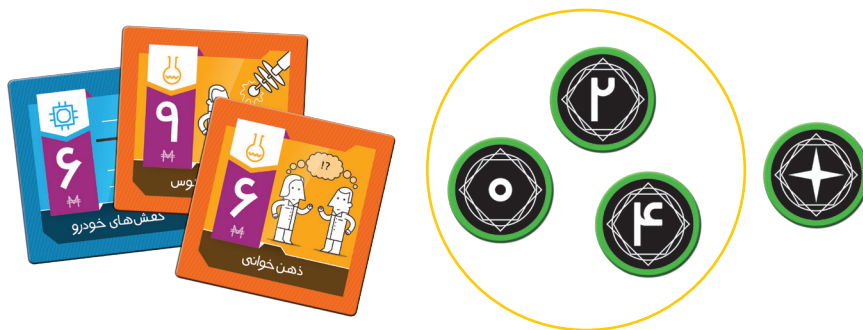
آغاز دور بعد

دور دوم و سوم بازی مانند دور اول انجام می‌شود به جز در موارد زیر:

■ **آغاز کننده:** در دور دوم و سوم، بازیکنی که مجموع اعداد کارتهایی که بدست آورده بیشتر از بقیه باشد دور را آغاز می‌کند و بعد از او بازی به نوبت و در راستای ساعتگرد پیش می‌رود. در صورت تساوی، بازیکنی که نزدیکتر به بازیکن آغازکننده‌ی دور قبل (در جهت ساعتگرد) نشسته باشد دور را آغاز می‌کند.

■ **رو بازی کردن:** در دور دوم و سوم همه‌ی بازیکنان باید به تعداد کارتهای پروژه‌ای که در دورهای قبلی برنده شده‌اند، نشان‌های سرمایه‌گذاری ابتدایی خود را به رو بازی کنند. به عنوان مثال اگر بازیکنی سه کارت سرمایه‌گذاری از دور قبل دارد، در دور بعدی باید سه نشان اول خود را به رو قرار دهد. **تصویر (۴)**

■ **دریافت نشان وام:** در دور سوم، بازیکنی که مجموع اعداد کارتهایی که بدست آورده کمتر از بقیه باشد، نشان وام (نشان سرمایه‌گذاری سفیدرنگ با عدد ۲) را دریافت می‌کند و می‌تواند دور سوم بازی را با یک نشان بیشتر بازی کرده و نشان آخر خود را قبل یا بعد از اینکه تمام بازیکنان نشان‌هایشان را بازی کردند قرار دهد.



تصویر (۴)

بازیکن سه کارت سرمایه‌گذاری از دور قبل دارد. این بازیکن باید سه نشان اول خود را به رو بازی کند.



پایان بازی

بازی در انتهای دور سوم به پایان می‌رسد.

امتیاز شماری

■ امتیاز هر بازیکن برابر است با بالاترین اعداد کارت‌هایش در هر رنگ. باقی کارت‌ها هر کدام فقط یک امتیاز دارند.

■ بازیکنی که بیشترین امتیاز را بدست آورده باشد برنده‌ی بازی و مستحق لقب سرمایه‌گذار دست‌طلایی است!

■ در صورت تساوی، بازیکنی که کارت‌هایی با بالاترین عدد سرمایه در اختیار داشته باشد برنده است.
تصویر (۵)



$$(6+1) + (9+1+1) + (7+1) = 26$$

تصویر (۵)



یادداشت طراح بازی

من به طراحی بازی‌های غیر کامپیوتری علاقه‌مندم؛ زیرا این نوع بازی‌ها بیش‌تر از این که برای‌ی بهترین استراتژی و تاکتیک باشند، به ذهن‌خوانی حریف اهمیت می‌دهند؛ اینکه «من فکر می‌کنم که تو فکر می‌کنی که من فکر می‌کنم...»

بازی کاروبار (Venture Angles) که در سبک مناقصه‌ی مخفی است، از همین نوع بازی‌هاست. من از تعداد زیادی بازی خوب و بد در سایت کیک‌استارتر (سایتی برای جذب سرمایه‌ی تولید پروژه‌ها از طریق سرمایه‌گذاری جمعی) حمایت کرده‌ام و عملکرد «جذب سرمایه» در بازی کاروبار را نیز کاملاً از این سایت الهام گرفته‌ام، حتی تا مدت‌ها در نظر داشتیم که کاروبار را به‌صورت یک بازی درباره‌ی سایت کیک‌استارتر ارائه کنیم.

در مورد عملکرد «حذف بیشترین سرمایه» نیز تقریباً به همین شکل پیش رفتیم، اگرچه برای این مورد نمونه‌های مشابه زیادی در جاهای دیگر نیز وجود دارد.

خلاصه روش بازی

در ابتدای هر دور، تعدادی از کارت‌های پروژه را با توجه به جدول زیر رو کنید :

تعداد بازیکنان	حداقل مجموع اعداد روی کارت‌ها
سه نفر	۲۸
چهار نفر	۳۶
پنج نفر	۴۵

هر بازیکن در نوبت خود باید یکی از نشان‌های سرمایه‌گذاری‌اش را به پشت در فضای زیر یکی از پروژه‌های ارائه شده قرار دهد. پس از اتمام نشان‌های سرمایه‌گذاری، آن‌ها را به رو برگردانید. سپس پروژه‌های پوچ و شکست‌خورده را از بازی خارج کنید. بازیکنی که بیشترین سرمایه را برای هر پروژه‌ی موفق قرار داده باشد، کارت آن را به عنوان جایزه برای خود برمی‌دارد. در صورت تساوی، بازیکنی که نشان سرمایه‌گذاری‌اش در صف، جلوتر باشد کارت را برمی‌دارد. در دور دوم و سوم آغازکننده بازیکنی است که بیشترین کارت کسب و کار را به‌دست آورده باشد و همه‌ی بازیکنان باید به تعداد کارت‌های پروژه‌ای که در دورهای قبلی برنده شده‌اند، نشان‌های سرمایه‌گذاری ابتدایی خود را به رو بازی کنند. در دور سوم، بازیکنی که مجموع اعداد کارت‌هایی که به‌دست آورده کمتر از بقیه باشد، نشان وام را دریافت می‌کند.

امتیاز شماری:

- امتیاز هر بازیکن برابر است با بالاترین اعداد کارت‌هایش در هر رنگ.
- باقی کارت‌ها هر کدام یک امتیاز دارند.
- بازیکنی که بیشترین امتیاز را به‌دست آورده باشد برنده‌ی بازی و مستحق لقب سرمایه‌گذار دست‌طلایی است!

TM

خلاقیت آموختنی است

www.hoopagames.ir



hoopagames



t.me/hoopagames



برای باخبر شدن از اخبار بازی‌های جدید، مسابقات، جوایز و دیگر رویدادها به کانال و صفحه‌ی هوپا سر بزنید.